

Nicolás Marguglio

✉ nicolas.marguglio@gmail.com · 🌐 [azimut](#) · 📄 [nmarguglio](#) · 🏠 [personal site](#)

9 de enero de 2025

acerca de mí

Dedique mi carrera profesional a mantener sistemas Linux altamente escalables. Recientemente, he estado aprendiendo como son esos sistemas construidos desde el lado programacional.

conocimientos técnicos

- 🔗 common lisp, bash, go, awk, jq, elm
- 🔧 emacs, github actions, makefile, docker, ansible
- 📊 sqlite, postgresql
- 🏠 gentoo, red hat

experiencia laboral

Email Hosting Software Engineer III — Web.com

2017-2018

- Continuing the OS migration now on the shared email platform. From using `qmail` to `postfix`.
- Implemented a centralized logging solution based on the `Fluentd`, `Postgresql` and `Grafana`.
- Automated `qemu` vm creation for non-production environments, using `ansible`.
- Deployed a `kubernetes` cluster for running `selenium` integration tests.

Web Hosting Software Engineer II — Web.com

2014-2016

- Development on a dynamic ssl web proxy, based on `nginx` and `lua`. Backed by `redis`.
- Troubleshooting issues on a multi-network `Wordpress` installation. Backed by `mysql` Percona Cluster.
- Single-handedly migrated part of the web hosting platform from `Gentoo` to `RedHat` using `Ansible`.

Web Hosting Software Engineer I — Web.com

2011-2013

- Troubleshooting L3 customer support requests on a `LAMP` based shared hosting platform.
- OS maintainer of a `Gentoo` Linux fork used across the shared hosting platform. From kernel to libraries.

Jr. Linux System Administrator — Sols S.A.

2011

- Soporte tecnico y mantenimiento de una red interna privada usando `OpenVPN` y un proxy `Squid`.

educación

24	Front-End JS	BA Aprende
15	Penetration Tester	Base4
14	RHSA I	IT Collage
10/11	Systems Engineering	UTN - Incomplete

idiomas

Inglés Intermedio
Español Nativo

proyectos personales

Common Lisp	varios motores gráficos, y secuenciadores de MIDI 🔗
Golang	clientes de terminal, para ver los comentarios de diferentes sitios 🔗
Elm	motor de búsqueda online de podcasts 🔗
C	monitoreo y almacenamiento en <code>sqlite</code> de eventos <code>X11</code> 🔗
Erlang	monitor de registros de <code>DNS</code> publicos 🔗
React	galería de imágenes para <code>reddit</code> 🔗
Javascript	webapp para convertir chats de <code>Zoom</code> exportados en <code>.txt</code> en subtítulos <code>.srt</code> 🔗